

COPA THE KING DE FUT7

Art. 1º - A Organização da Copa The King de Fut7 Ribeirão Preto 2021, detém todos os direitos relacionados aos Jogos, Equipes participantes e atletas, ela define as datas e locais das partidas. Atletas, Comissão Técnica e Dirigentes não tem o poder de vetar qualquer tipo de divulgação, transmissão dos Jogos ou mudança na tabela, sob pena de eliminação do Torneio.

Ao aceitar participar deste evento mediante a pagamento da Taxa de inscrição, Atletas, Comissão Técnica e Dirigentes aceitam todos os termos deste regulamento.

§ 1. Caberá a Organização as seguintes responsabilidades:

- Elaborar a forma de disputa e tabela
- Aplicar as medidas administrativas cabíveis, obedecendo acima de tudo, as regras disciplinares e legais desse regulamento.
- Fazer cumprir e obedecer às regras de futebol, fut7 e regras adaptadas do Código Brasileiro de Justiça Desportiva.
- Escolher o local para a disputa das partidas
- A Copa The King de FUT7 vai usar o Livro de Regras da Modalidade da FUTEBOL 7 BRASIL, regulamento enviado no Grupo dos Representantes e cabe a eles passarem para seus atletas e Comissão Técnica.
- Cada Equipe é obrigada a levar 1 (uma) bola da modalidade em disputa para a partida.
- É expressamente proibido a Equipe se reunir (rezar, preleção e comunicados) antes, durante e depois das partidas dentro de quadra. Se relatado em súmula pela Arbitragem ou Organização, multa de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais) a serem pagos até 48 horas após Comunicado de Penalidade.

Parágrafo Único – O valor pago da Taxa de inscrição, taxa da Arbitragem ou multas não terão devolução em hipótese alguma.

DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS E DIRIGENTES

Art. 2º - Cada Equipe pode inscrever no máximo 21 atletas até o final da Primeira Fase, e em caso de FALTA de membros da Comissão Técnica um Jogador poderá atuar como Treinador na partida e a Equipe é OBRIGADA a entregar essa ficha de inscrição até 24 horas antes da 1ª

partida da sua Equipe na Competição. Para atuar na Primeira Rodada a Equipe pode inscrever no mínimo 05 jogadores. Quem não cumprir esse prazo, corre o risco de não ter seu atleta relacionado para a 1ª Rodada.

§ 1. Após cadastro do atleta no site, o mesmo não poderá atuar ou ser inscrito por outra equipe, e a Equipe não pode substituir um atleta inscrito, salvo em casos de falecimento do inscrito ou contusão mediante a apresentação de laudo médico e conferência do mesmo.

- Comissão Técnica pode atuar com o jogador, porém esse mesmo deve estar inscrito nas duas Funções. Comissão Técnica e jogador.
- Atleta pode atuar como Comissão Técnica, porém esse mesmo deve estar identificado como Treinador, e naquela partida não poderá atuar como jogador.
- Caso um atleta inscrito por uma Equipe, jogue ou entre em súmula por outra Equipe, o atleta estará automaticamente eliminado da Competição, e as Equipes ao qual esse atleta está inscrito sofrerá uma sanção administrativa perda de pontos e multa no valor de R\$ 250,00, caso não pague no prazo de até a próxima partida as Equipes envolvidas com inscrição dupla estarão eliminadas da Competição.
- Jogador ou Comissão Técnica inscritos em Súmula após o prazo de inscrição para a Rodada, estarão Liberados somente na rodada seguinte. Obedecendo o Artigo 2º deste Regulamento.
- É obrigatório apresentação de documento com foto para estar apto ao jogo.
- Atleta ou Comissão Técnica podem estar aptos ao jogo desde que estejam em súmula e podem chegar a qualquer momento da partida.

§ Parágrafo Único. A Organização não se responsabiliza por erros nas inscrições, duplicidades em nomes na lista de inscrição ou qualquer erro de informação nesse parágrafo vindo das Equipes. Se a organização achar necessário exigir quaisquer documentação de algum atleta inscrito, para fins de comprovação do mesmo, poderá intervir a qualquer instante nesse quesito. A Equipe que relacionar atleta suspenso perderá os pontos da partida e sofrerá multa, e a Equipe adversária ganha os pontos. Se a Equipe jogar com atleta irregular e perder a partida pagará multa.

Art. 3º - A agremiação participante, poderá inscrever até 3 membros da Comissão Técnica, o qual apenas 1(um) poderá atuar dentro do campo durante a sua partida, desde que não estejam cumprindo suspensão, sendo que na súmula deverão ser identificados a qual categoria pertencem. E estarão sobre as mesmas punições disciplinares dos jogadores. Toda sanção disciplinar sofrida por membro da Comissão Técnica contará como falta coletiva contra sua Equipe.

FORMA DE DISPUTA

Art 4º - A Copa The King de FUT7 terá 04 (quatro) Grupos, com 05 (cinco) Equipes cada. As Equipes vão se enfrentar da seguinte forma na fase de classificação: GRUPO A X GRUPO B, GRUPO C X GRUPO D. Na primeira fase as Equipes se enfrentam em jogos de turno único, e as 04 (quatro) melhores Equipes de cada Grupo se classificam para a próxima fase.

Para a ordem de classificação das Equipes serão levados em consideração as informações abaixo:

- VITÓRIA – 03 PONTOS
- EMPATE – 01 PONTO
- DERROTA – 00 PONTO

Será usado para critério de desempate na classificação caso 02 (duas) ou mais Equipes terminem empatadas após a primeira fase as informações e a ordem abaixo:

- PONTUAÇÃO *Quem marcar mais pontos terá vantagem*
- GOLS MARCADOS *Quem fizer mais gols terá vantagem*
- GOLS SOFRIDOS *Quem sofrer menos gols terá vantagem*
- CARTÃO AMARELO *Quem levar menos cartões terá vantagem*
- CARTÃO VERMELHO *Quem levar menos cartões terá vantagem*

A partir das Oitavas de Final se partida terminando empatada em número de gols, o vencedor da partida será conhecido em decisão de Penalidades máximas. Aonde cada Equipe terá 05 penaltis para bater, persistindo o empate, decisão por penalidades alternadas. Todos os atletas relacionados para a partida podem fazer a cobrança, e as Equipes tem que estarem com número igual de jogadores para a decisão, caso não, é obrigatório igualar as Equipes retirando das cobranças o ou os atletas até igualar esse número.

OITAVAS DE FINAL – As Equipes que se classificarem em 1º, 2º, 3º e 4º (primeiro, segundo, terceiro e quarto) lugar respectivamente em seus Grupos se enfrentam nas Oitavas em jogo único e eliminatório, e o vencedor avança para a próxima fase.

JOGO 01 – GRUPO A 1º LUGAR X 4º LUGAR
JOGO 02 – GRUPO A 2º LUGAR X 3º LUGAR
JOGO 03 – GRUPO B 1º LUGAR X 4º LUGAR
JOGO 04 – GRUPO B 2º LUGAR X 3º LUGAR
JOGO 05 – GRUPO C 1º LUGAR X 4º LUGAR
JOGO 06 – GRUPO C 2º LUGAR X 3º LUGAR
JOGO 07 – GRUPO D 1º LUGAR X 4º LUGAR
JOGO 08 – GRUPO D 2º LUGAR X 3º LUGAR

QUARTAS DE FINAL - As Equipes vencedoras das Oitavas, vão se enfrentar ainda dentro do seu Grupo nesta fase. Respeitando a ordem abaixo:

JOGO 09 – GRUPO A VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10 – GRUPO B VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11 – GRUPO C VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12 – GRUPO D VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

SEMI FINAL – As Equipes vencedoras das Quartas, vão enfrentar nesta fase em jogo único e eliminatório. Respeitando a ordem abaixo:

JOGO 13 – VENCEDOR DO JOGO 09 GRUPO A X VENCEDOR DO JOGO 11 GRUPO C
JOGO 14 – VENCEDOR DO JOGO 10 GRUPO B X VENCEDOR DO JOGO 12 GRUPO D

FINAL – As Equipes vencedoras das Semi, vão enfrentar nesta fase em jogo único e eliminatório. Respeitando a ordem abaixo:

JOGO 15 – VENCEDOR DO JOGO 13 X VENCEDOR DO JOGO 14

DOS JOGOS e REGRAS ADAPTADAS

Art 7º - Os jogos da COPA THE KING DE FUT7, serão disputados em 2 tempos de 25 minutos, com 05 minutos de intervalo entre o primeiro e o segundo tempo.

§ 1. Só se inicia ou reinicia uma partida se uma Equipe estiver com o número mínimo de 05 jogadores. Abaixo desse número é expressamente proibido se iniciar ou reiniciar a partida, e a Equipe com número menor que 05 atletas será declarada perdedora da partida, se estiver vencendo ou empatando a partida pela diferença de 1 (um) gol. Agora se a Equipe que ficar com um número menor de 05 (cinco) jogadores estiver perdendo a partida, o placar será mantido.

§ 2. Cada Equipe pode pedir 1 tempo técnico por período de jogo, esse tempo técnico tem a duração de 1 minuto, e não é acumulativo.

§ 3. Será contabilizada 5 (cinco) faltas coletivas por período, a partir da 6ª (sexta) falta será marcado um shoot out e assim sucessivamente.

§ 4. Será contabilizada 5 (cinco) faltas individuais por jogo para cada atleta, ao ser penalizado pela da 5ª (quinta) falta esse atleta está eliminado da partida.

§ 5. Para efeito de suspensão de Atleta e Comissão técnica seguir as informações abaixo:

- 3 cartões amarelos – 1 jogo de Suspensão automática na próxima partida.
- 1 cartão vermelho – 1 jogo de Suspensão automática na próxima partida e análise de relatório para aumento ou não da suspensão, ou pagamento de multa.
- A contagem de cartões zera somente ao fim da fase da Primeira Fase.

§ 6. As equipes deverão comparecer devidamente uniformizadas ao local de jogo com no mínimo 15 minutos antes do horário marcado em tabela, com calções padronizados, meio de cano longo e padronizadas, calçados sem trava com cores liberadas. Caneleiras são opcionais

§ 7. O uniforme do goleiro será obrigatoriamente diferente dos demais atletas.

§ 8. A equipe que não comparecer em campo no tempo hábil de até 10 (dez) minutos após a hora marcada para início da primeira partida de cada campo (conforme tabela) será considerada perdedora por W.O, e perderá os pontos daquela partida, terá que

pagar a taxa de arbitragem da partida, será aplicada a essa Equipe o placar de 10 gols sofridos que contará para critério de desempate, mais multa de R\$ 200,00 (duzentos reais) a ser pago até 48 horas antes da sua próxima partida. Nos jogos subsequentes da rodada, o tempo de tolerância será de 05 (minutos) após o fim da partida anterior. W.O na 6ª (sexta) rodada da 1ª Fase, Oitavas, Pré Quartas, Quartas, Semi e Final, a Equipe estará automaticamente eliminada da Competição.

§ 9. Proibido jogar com: Corrente, aliança, relógio, pircing, ou qualquer outro objeto que o árbitro ou a Organização ache que coloque em risco a integridade física dos atletas.

§ Parágrafo Único – O Tempo de jogo é corrido e não cronometrado, e cabe exclusivamente ao árbitro recuperar o tempo perdido com as paralisações.

DISCIPLINA

Cada Equipe é responsável por seus Atletas, Comissão Técnica e Torcida, e cabe a seus responsáveis fiscalizar e impedir que esses cometam qualquer infração a esse Regulamento e as Regras do Jogo da FUT 7 BRASIL, descumprindo qualquer norma nesse Regulamento as Equipes estão sujeitas a pagamento de multa em dinheiro vivo e em moeda nacional (Real), Eliminação do Campeonato e processos Jurídicos.

Fica explicitamente registrado neste Regulamento que:

- Agressão verbal ao quadro de Arbitragem, a membros da Organização e Torcedores relatados em Súmula pela Arbitragem ou Organização, o agressor poderá ficar de 01 (um) a 03 (três) jogos suspensos da Competição, poderá sofrer multa de até ¼ de salário mínimo (R\$ 277,50) para Equipe do infrator.
- Em caso de não pagamento da multa em até 48 horas após a divulgação do relatório sobre o ocorrido, a Equipe do infrator estará Eliminada, perdendo toda e qualquer premiação que tinha para ganhar, e essa Premiação não passa para a Equipe adversária. Mesmo que a partida tenha sido encerrada ou terminada.

Fica explicitamente registrado neste Regulamento que:

- Qualquer tipo agressão física ao quadro de Arbitragem, a membros da Organização, atletas e Torcedores citados em relatório da Arbitragem ou da Organização, seja ela de qual intensidade for, que o agressor automaticamente estará eliminado da competição, mais multa de meio salário mínimo (R\$ 550,00) para Equipe do infrator, em caso de não pagamento da multa em até 48 horas após a divulgação do relatório sobre o ocorrido, a Equipe do infrator estará Eliminada, perdendo toda e qualquer premiação que tinha para ganhar, e essa Premiação não passa para a Equipe adversária.
- Equipe poderá ser eliminada da Competição, perdendo toda e qualquer premiação que tenha por receber. Mesmo que a partida tenha sido encerrada ou terminada.

Se a agressão nos citados acima for por mais de um integrante e de forma simultânea, identificados em Relatório da Arbitragem ou da Organização, a Equipe estará automaticamente eliminada da competição, perdendo toda e qualquer premiação que tinha para ganhar, e essa Premiação não passa para o adversário.

- Agressão física contra membros da Arbitragem ou da Organização ou contratados,
- Agressão física entre Atletas,
- Agressão entre membros da Comissão Técnica ou Torcedores,
- Invasão de quadra, depredação do Espaço Esportivo,
- Término de partida por falta de segurança ou garantia.

Todos os acontecimentos citados acima serão relatados em súmula pela Arbitragem e Organização, e a Equipe ou Equipes que forem enquadradas nos itens acima estarão sujeitas a Eliminação da Competição, pagamento de multa e sem direito a devolução de qualquer valor gasto no Campeonato ou Premiação a receber em caso de Eliminação. Se acarretar em Eliminação de Equipe ou Equipes, será usado índice Técnico da fase anterior ao fato ocorrido para saber quem retornar para a Competição. Exceto Semi Final e Final.

TAXA DE INSCRIÇÃO E PREMIAÇÃO

Art 8º - O Torneio terá o valor de R\$ 700,00 reais de taxa de inscrição por Equipe, esse valor ou qualquer outra taxa paga não terá devolução.

§ 1. Prazo para QUITAÇÃO TOTAL DA TAXA DE INSCRIÇÃO até o início da segunda rodada, porem a Equipe tem até dia 16 de NOVEMBRO para pagar 40% do valor da Inscrição, e até o dia 10 de Dezembro para quitar toda a taxa de inscrição, a Equipe que não fizer o pagamento da mesma estará eliminada da Competição e sem direito a devolução de taxas pagas.

§ 2. Será cobrado o valor R\$ 80,00 a taxa de Arbitragem para a primeira fase. E esta taxa tem que ser paga antes do início da partida.

§ 3. Será cobrado o valor R\$ 100,00 a taxa de Arbitragem a partir das Oitavas de Final. E esta taxa tem que ser paga antes do início da partida.

§ 4. Fica estipulado a Premiação de R\$ 10 mil reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Campeã do Campeonato, pagos logo após a Final, Troféu e medalhas, se a partida não precisar de análise de relatório da Arbitragem.

§ 5. Fica estipulado a Premiação de R\$ 1000,00 (Mil) reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Vice Campeã do Campeonato, pagos logo apos a Final, Troféu e medalhas, se a partida não precisar de análise de relatório da Arbitragem.