

# **COPA BATATAIS DE FUTEBOL ABR OPERÁRIA**

## **Organização e Realização WINNER ESPORTES**

Art. 1º - A Organização da Copa Batatais de Futebol ABR OPERÁRIA, detém todos os direitos relacionados aos Jogos, a Copa, Equipes participantes e atletas, ela define as datas e locais das partidas. Atletas, Comissão Técnica e Dirigentes não tem o poder de vetar qualquer tipo de divulgação, transmissão dos Jogos ou mudança na tabela, sob pena de eliminação do Torneio.

§ 1. Caberá a Organização as seguintes responsabilidades:

- Elaborar a forma de disputa e tabela
- Aplicar as medidas administrativas cabíveis, obedecendo acima de tudo, as regras disciplinares e legais desse regulamento.
- Fazer cumprir e obedecer às regras do futebol, e do Código Brasileiro de Justiça Desportiva.
- Escolher o local para a disputa das partidas
- Cada Equipe é obrigado a levar 02 (duas) bola em condições de jogo e apresentar na mesa antes da partida.

Parágrafo Único – O valor pago de qualquer Taxa não terá devolução em hipótese alguma.

## **DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS E DIRIGENTES**

Art. 2º - Cada Equipe pode inscrever no mínimo 15 e no máximo 30 atletas, e a Equipe é OBRIGADA a inscrever no site UNILIGASINTERIOR.COM.BR todos os atletas até o dia 27 de MAIO as 23:59h para esses atletas estarem aptos a atuarem na Primeira Rodada da competição, e também fazer o pagamento da Taxa de inscrição desses Atletas até a mesma data e horário. Após essa data e horário o site ficara travado, impossibilitando a inscrição de jogadores.

§ 1. Após a inscrição, o atleta inscrito não poderá atuar ou ser inscrito por outra equipe na Primeira Fase. Caso um atleta inscrito por uma Equipe jogue ou entre em súmula por outra Equipe, o atleta estará automaticamente eliminado da Competição, e a Equipe perderá os pontos conquistados naquele jogo, se não conquistou pontos, a agremiação terá subtraído 03 pontos na classificação.

§ 2. Aos Atletas e Membros da Comissão Técnica relacionados para a partida é obrigatório apresentação de um documento com foto antes do jogo.

§ Parágrafo Único. A Organização não se responsabiliza por erros nas inscrições, duplicidades em nomes na lista de inscrição ou qualquer erro de informação nesse parágrafo. Se a organização achar necessário exigir quaisquer documentação de algum atleta inscrito, para fins de comprovação do mesmo, poderá intervir a qualquer instante nesse quesito.

Art. 3º - A agremiação participante, poderá inscrever até 3 membros da Comissão Técnica, sendo que na súmula deverão ser identificados a qual categoria pertencem, esses também terão que pagar a Taxa de inscrição, e estarão sob as mesmas punições disciplinares dos jogadores.

Parágrafo único - Após o término da Primeira Fase, as Equipes classificadas para a Semi Final poderão inscrever, transferir ou substituir até 10 atletas desde que o número máximo de jogadores não ultrapasse 30 atletas inscritos. R\$ 30,00 a taxa nessa fase da Competição para inscrição, transferência ou substituição. Atletas de outras Equipes podem trocar de Equipe nesse período da Competição desde que com autorização do Time ao qual pertence o jogador inicialmente.

## FORMA DE DISPUTA

Art 4º - Serão 05 Equipes (VILA FC – SUB 20 - JUVENTUDE FC - TURMA DO PERRECO - RED BULL ) vão se enfrentar da seguinte forma na fase de classificação:

Todos jogam contra todos em Turno único. Os quatro primeiros se classificam para Semi Final.

Para a ordem de classificação das Equipes serão levados em consideração as informações abaixo:

- VITÓRIA – 03 PONTOS
- EMPATE – 01 PONTO
- DERROTA – 00 PONTO

Será usado para critério de desempate na classificação caso 02 (duas) ou mais Equipes terminem empatadas após a primeira fase as informações e a ordem abaixo:

- PONTUAÇÃO
- NÚMERO DE VITÓRIAS
- GOLS PRÓ
- SALDO DE GOLS
- GOLS SOFRIDOS
- CARTÃO VERMELHO
- CARTÃO AMARELO

A partir da SEMI FINAL, a partida terminando empatada em número de gols, o vencedor da partida será conhecido em decisão de Penalidades máximas. Aonde cada Equipe terá 05 pênaltis para bater, persistindo o empate, decisão por penalidades alternadas. Só podem participar da decisão por penalidades máximas os jogadores que terminaram a partida jogando.

SEMI FINAIS – Vão enfrentar nesta fase em jogo único e eliminatório, respeitando a seguinte ordem: 1° x 4°, 2° x 3°.

FINAL – As Equipes vencedoras das Semi, vão enfrentar nesta fase em jogo único e o vencedor será declarado Campeão. 3° Lugar na Competição será a Equipe eliminada na Semi Final pelo Campeão da Copa.

## DOS JOGOS, REGRAS ADAPTADAS E CARTÕES

**Art 7º** - Os jogos da COPA BATATAIS DE FUTEBOL, serão disputados em 2 tempos de 35 minutos, com até 10 minutos de intervalo entre o primeiro e o segundo tempo.

§ 1. Só se inicia ou reinicia uma partida se a (s) Equipe (s) estiver com o número mínimo de 7 jogadores. Abaixo desse número é expressamente proibido se iniciar ou reiniciar a partida, e a Equipe com número menor que 07 atletas será declarada perdedora da partida, se estiver perdendo e a partida for finalizada com menos de 75% do seu tempo transcorrido, essa equipe somará 03 gols saldo negativo, se estiver vencendo, o placar do jogo será invertido para a Equipe adversária e não contará essas vantagens de gols para critério de desempate, para esse critério será acrescentado o placar da partida no momento da paralisação.

Agora se a partida for encerrada com mais de 75% do seu tempo transcorrido, permanece o placar de quando a partida foi encerrada. Se quem ficou com menos de 07 atletas estava vencendo o jogo, o placar será invertido e a Equipe vencedora leva somente os pontos da partida, não contando para critério de desempate os gols da Equipe perdedora.

Se ambas as Equipes ficarem com menos de 07 jogadores, serão declaradas perdedoras na partida.

§ 2. As equipes deverão comparecer devidamente uniformizadas ao local de jogo com no mínimo 15 minutos antes do horário marcado em tabela, com calções padronizados, meias de cano longo e padronizadas, calçados com ou sem trava com cores liberadas. **Caneleiras é obrigatório o uso.**

§ 3. O uniforme do goleiro será obrigatoriamente diferente dos demais atletas.

§ 4. Para WO seguiremos esse item:

- 15 minutos de tolerância no horário de Tabela para o Primeiro jogo da Rodada
- Após 15 minutos de tolerância veja quadro abaixo:

Até 05 minutos após os 15 minutos de tolerância R\$ 50,00 (cinquenta) de multa para a Equipe (s) em atraso + Taxa de Arbitragem da partida

Até 10 minutos após os 15 minutos de tolerância R\$ 80,00 (oitenta) de multa para a Equipe (s) em atraso + Taxa de Arbitragem da partida

Até 15 minutos após os 15 minutos de tolerância R\$ 130,00 (oitenta) de multa para a Equipe (s) em atraso + Taxa de Arbitragem da partida

§ 5. Se a Equipe não comparecer ao Campo de jogo após as informações do ITEM ACIMA, a equipe será considerada perdedora por W.O, e perderá os pontos daquela partida, será aplicada a essa Equipe o placar de 10 gols sofridos que contará para critério de desempate, mais multa de R\$ 260,00 (DUZENTOS E SESENTA REAIS). Nos jogos subsequentes da rodada, o tempo de tolerância será de 10 (minutos).

§ 6. Proibido jogar com: Corrente, aliança, relógio, pircing, ou qualquer outro objeto que o árbitro ou a Organização ache que coloque em risco a integridade física dos atletas.

§ 7. CARTÕES - Será cobrado Taxa de Cartões seguindo a tabela abaixo:

AMARELO R\$ 5,00 CADA

VERMELHO R\$ 10,00 CADA

Obrigatório a Equipe acertar sempre antes da próxima partida, risco de WO caso não acerte o valor devido.

Fica acertado que o valor arrecadado com os cartões 50% vai para a Organização e 50% vai para a divisão em partes iguais para as 04 primeiras colocadas da competição.

§ 8. Para efeito de suspensão do Atleta ou Comissão Técnica:

03 Cartões Amarelos - 01 Partida de Suspensão

01 Cartão Vermelho - 01 Partida de Suspensão

Ao término da Primeira Fase os Cartões serão zerados desde que o Atleta ou membro da Comissão Técnica não tenha sido advertido no último jogo da Primeira Fase

§ 9. As substituições são ilimitadas, porém cada Equipe pode fazer em até 04 paralizações durante a partida, mais o intervalo. Se a Equipe infringir esse artigo na partida será considerada perdedora e é de Responsabilidade da Equipe se atentar a esse fato.

§ Parágrafo Único – O Tempo de jogo é corrido e não cronometrado, e cabe exclusivamente ao árbitro recuperar o tempo perdido com as paralisações.

## DISCIPLINA

Cada Equipe é responsável por seus Atletas, Comissão Técnica e Torcida, e cabe a seus responsáveis fiscalizar e impedir que esses cometam qualquer infração a esse Regulamento e as Regras do Jogo, descumprindo qualquer norma nesse Regulamento as Equipes e atletas estão sujeitas a Eliminação do Campeonato, processos Jurídicos e multa.

Fica explicitamente registrado neste Regulamento que:

Essas agressões físicas citadas: SOCO, TAPA NA CARA, CHUTE, PONTA PÉ, CUSPARADA, CABEÇADA, DEDADA NA CARA no quadro de Arbitragem, a membros da Organização, e a Torcedores relatados em relatório da Arbitragem ou da Organização, que o agressor e sua Equipe estarão automaticamente eliminados da competição. Se agressão partir por parte de Torcedor identificado (: SOCO, TAPA NA CARA, CHUTE, PONTA PÉ, CUSPARADA, CABEÇADA, DEDADA NA CARA) , a Equipe estará automaticamente eliminada da Competição sem direito a nenhuma premiação, seja ela Troféu, dinheiro ou ambas. Seja o Torcedor agredindo Arbitragem, Comissão Organizadora ou Equipe adversária.

Outros tipos de agressão que não seja as citadas acima, para efeito de Eliminação da Equipe serão julgados a forma e intensidade dos atos cometida pelo atleta, já o atleta independente da forma ou intensidade estará automaticamente eliminado da Competição.

Briga entre atletas que não seja briga generalizada, os atletas envolvidos serão eliminados da Competição. Briga Generalizada, com mais de 04 atletas identificados em Relatório, ou fotos, ou filmagens, as equipes estarão eliminadas e sem direito a nenhuma Premiação.

Briga entre Torcidas no Local dos jogos, e relatado em Súmula, ambas as Equipes sofrerão multas, e se envolver atletas e comissão técnica relacionadas na Competição a Equipe (s) estará (ao) eliminada (s) da Competição sem direito a nenhuma Premiação.

Depredação do espaço particular, o identificado será impedido de participar dos Jogos, e identificado a qual time ele pertence a Equipe será responsabilizada pelos danos causados, pagamento de multa e poderá ser eliminada da Competição dependendo da gravidade dos fatos.

## TAXA DE INSCRIÇÃO, DE JOGO E PREMIAÇÃO

**Art 8º** - A Copa terá o valor de R\$ 20,00 reais de taxa de inscrição por Atleta e Membro da Comissão Técnica, esse valor não terá devolução após o pagamento da mesma.

§ 1. Será cobrado o valor R\$ 130,00 a taxa de Arbitragem para a primeira fase.

§ 2. Será cobrado o valor R\$ 150,00 a taxa de Arbitragem para a fase de Semi Final e Final

§ 3. Fica estipulado a Premiação de R\$ 700,00 reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Campeã do Campeonato, pago logo após a Final, mais Troféu, mais porcentagem arrecadada financeiramente nos CARTÕES.

§ 4. Fica estipulado a Premiação de R\$ 300,00 reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Vice Campeã do Campeonato, pagos logo após a Final, mais Troféu, mais porcentagem arrecadada financeiramente nos CARTÕES.

§ 5. Fica estipulado para a Equipe Terceira colocada do Campeonato, Troféu, mais porcentagem arrecadada financeiramente nos CARTÕES.

§ 6. Fica estipulado para a Equipe Quarta colocada a Premiação de porcentagem arrecadada financeiramente nos CARTÕES.

## **COPA BATATAIS DE FUTEBOL**

### **ABR OPERÁRIA**

### **Organização e Realização WINNER ESPORTES**