



COPA

THE KING FUT7 2022



THE KING
REGULAMENTO

RIBEIRAO

SINCE
2021

PRETO

COPA THE KING FUT7 2022

REGULAMENTO

Art. 1º - A Organização da Copa The King de Fut7 Ribeirão Preto 2022, detém todos os direitos relacionados aos Jogos, a Copa, Equipes participantes e atletas, ela define as datas e locais das partidas. Atletas, Comissão Técnica e Dirigentes não tem o poder de vetar qualquer tipo de divulgação, transmissão dos Jogos ou mudança na tabela, sob pena de eliminação do Torneio.

- As súmulas e/ou relatórios dos árbitros e/ou relatórios da Organização, em cada partida, serão consideradas documentos hábeis a título de homologação de resultados, ocorrências técnicas e disciplinares.

§1. Todas as ocorrências disciplinares poderão ser levadas em forma de relatório para a Comissão Organizadora, juntamente com a súmula do jogo que ocorreu o fato, para apreciação, julgamento ou até penalização. A Comissão Organizadora não se responsabilizará por acidentes (físico ou clínico) ou incidentes de qualquer natureza que vierem a ocorrer no desenrolar da competição.

Durante os jogos é vetada a presença na quadra de jogo, de qualquer pessoa não prevista nas regras do mesmo, exceto representantes da Comissão Organizadora, tal fato acontecendo a (s) Equipe (s) estará sujeita as penalizações (PERDA DE PONTOS – MULTA ADMINISTRATIVA – ELIMINAÇÃO DE ATLETA (S) OU EQUIPE DA COMPETIÇÃO)

§2.- Todos os atletas inscritos ficam responsáveis por seu estado físico, clínico e mental. Sendo que cada equipe tem o direito de levar o seu próprio médico no dia dos jogos.

§3. – PROIBIDO SOLTAR FOGOS DE ARTÍFICIO NO LOCAL DOS JOGOS (BOMBAS – FOGUETES) SOB PENA DE SOFRER SANÇÃO ADMINISTRATIVA (MULTA FINANCEIRA), PERDA DE PONTOS E ATÉ ELINAÇÃO DO CAMPEONATO

§ 4. Caberá a Organização as seguintes responsabilidades:

- Elaborar a forma de disputa e tabela
- Aplicar as medidas administrativas cabíveis, obedecendo acima de tudo, as regras disciplinares e legais deste regulamento.
- Fazer cumprir e obedecer às regras de futebol, fut7 e regras adaptadas do Código Brasileiro de Justiça Desportiva.
- Escolher o local para a disputa das partidas
- A Copa The King de FUT7 vai usar o Livro de Regras da Modalidade da FUTEBOL 7 BRASIL 2020/2021, regulamento enviado no Grupo dos Representantes e cabe a eles passarem para seus atletas e Comissão Técnica.

Parágrafo Único – O valor pago da Taxa de inscrição ou qualquer outro valor não terá devolução em hipótese alguma, e a Equipe é obrigada a pagar tais valores, sob punição de Eliminação da Competição se não o fizer.

DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS E DIRIGENTES

Art. 2º - Cada Equipe pode inscrever até 23 atletas, e até 03 membros da Comissão técnica (Treinador – Auxiliar Técnico e Preparador Físico) a Equipe é OBRIGADA a inscrever atletas e comissão técnica até o dia 28 de Agosto de 2022. Após essa data (28 de Agosto de 2022) fica expressamente proibido inscrever atletas e comissão técnica, e o site será travado, não permitindo que os Dirigentes façam qualquer tipo de alteração.

§ 1. Caso um atleta inscrito por uma Equipe jogue ou entre em súmula por outra Equipe, o atleta estará automaticamente eliminado da Competição, e a (s) Equipe (s) ao qual esse atleta está inscrito sofrerá uma sanção administrativa (multa) no valor de R\$ 500,00, caso não pague no prazo de até a próxima partida a (s) Equipe (s) envolvidas com inscrição dupla estarão eliminadas da Competição. Em hipótese alguma será permitido a inscrição de atletas na hora da partida.

§ 2. Para a Fase de Oitavas de Final, será permitido a inscrição de até 4 atletas por Equipe com o custo individual de cada atleta de R\$ 50,00. Liberação no site para inscrição após pagamento da Taxa.

Art. 3º - A agremiação participante, poderá inscrever até 3 membros da Comissão Técnica, aonde todos e mais os atletas relacionados para a partida poderão atuar dentro do campo, desde que não estejam cumprindo suspensão, sendo que na súmula deverão ser identificados a qual categoria pertencem. Membros da Comissão Técnica estarão sob as mesmas punições disciplinares dos jogadores.

§ Parágrafo Único. Após 28 de Agosto de 2022 não será permitida a inscrição de atletas e Comissão Técnica para atuar na Primeira Fase da Competição, e a Organização não se responsabiliza por erros nas inscrições, duplicidades em nomes ou qualquer erro de informação nesse parágrafo. Se a organização ou qualquer Equipe participante achar necessário exigir quaisquer documentação de algum atleta inscrito, para fins de comprovação do mesmo, poderá intervir a qualquer instante nesse quesito.

FORMA DE DISPUTA

Art 4º - A Copa The King de FUT7 2022 terá 04 (quatro) Grupos, com 05 (CINCO) Equipes cada. As Equipes vão se enfrentar da seguinte forma na fase de classificação: GRUPO A X GRUPO B, GRUPO C X GRUPO D. Na primeira fase as Equipes se enfrentam em jogos de turno único, e as 04 (quatro) melhores Equipes de cada Grupo se classificam para as Oitavas de Final Série Ouro, e respectivamente a Equipe classificada em 5º lugar se classifica para Play In da Série Prata.

A contagem de pontos será a seguinte: Vitória - 3 pontos, Empate - 1 ponto, Derrota - 0 ponto. Em caso de empate em jogos eliminatórios (a partir das Oitavas de Final) os jogos serão decididos nos pênaltis, 03 cobranças para cada Equipe, persistindo o empate, a decisão será por cobranças de pênaltis alternadas.

Em caso de empate entre 2 (duas) equipes em qualquer etapa que não seja eliminatória simples, será obedecido o seguinte critério para desempate:

- 1º Número de vitórias;
- 2º Gols marcados;
- 3º Nº Gols sofridos;
- 4º Saldo de Gols;
- 5º Menor número de Cartões Amarelos
- 6º Menor número de Cartões Vermelhos
- 7º Sorteio

OITAVAS DE FINAL SÉRIE OURO – Seguir ordem abaixo:

JOGO 01 - 1º LUGAR GRUPO A X 4º LUGAR GRUPO A

JOGO 02 - 2º LUGAR GRUPO A X 3º LUGAR GRUPO A

JOGO 03 - 1º LUGAR GRUPO B X 4º LUGAR GRUPO B

JOGO 04 - 2º LUGAR GRUPO B X 3º LUGAR GRUPO B

JOGO 05 - 1º LUGAR GRUPO C X 4º LUGAR GRUPO C

JOGO 06 - 2º LUGAR GRUPO C X 3º LUGAR GRUPO C

JOGO 07 - 1º LUGAR GRUPO D X 4º LUGAR GRUPO D

JOGO 08 - 2º LUGAR GRUPO D X 3º LUGAR GRUPO D

PLAY IN SÉRIE PRATA – Seguir ordem abaixo:

JOGO 09 – 5º LUGAR GRUPO A X PIOR DAS OITAVAS GRUPO A

JOGO 10 – MELHOR ÍNDICE ELIMINADO OITAVAS GRUPO A X MELHOR ÍNDICE ELIMINADO OITAVAS GRUPO C

JOGO 11 – 5º LUGAR GRUPO B X PIOR DAS OITAVAS GRUPO B

JOGO 12 – MELHOR ÍNDICE ELIMINADO OITAVAS GRUPO B X MELHOR ÍNDICE ELIMINADO OITAVAS GRUPO D

JOGO 13 – 5º LUGAR GRUPO C X PIOR DAS OITAVAS GRUPO C

JOGO 14 – 5º LUGAR GRUPO D X PIOR DAS OITAVAS GRUPO D

QUARTAS DE FINAIS SÉRIE OURO – As Equipes vencedoras das Oitavas, vão enfrentar nesta fase em jogo único e eliminatório. Respeitando a ordem abaixo:

JOGO 15 – VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 16 – VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 17 – VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

JOGO 18 – VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

QUARTAS DE FINAIS SÉRIE PRATA – As Equipes vencedoras do **PLAY IN**, mais as duas (02) Melhores Equipes (ÍNDICE TÉCNICO) derrotas no **PLAY IN**, vão para **SORTEIO**, aonde serão definidos os confrontos em jogo único e eliminatório. As Equipes que retornarem por índice técnico nesta fase vão ficar em **POTE DIFERENTE** e não poderá repetir nesta fase o confronto da fase anterior.

JOGO 19 – SORTEIO X SORTEIO

JOGO 20 – SORTEIO X SORTEIO

JOGO 21 – SORTEIO X SORTEIO

JOGO 22 – SORTEIO X SORTEIO

SEMI FINAIS SERIE OURO - As Equipes vencedoras das Quartas, vão enfrentar nesta fase em jogo único e eliminatório. Respeitando a ordem abaixo:

JOGO 23 – VENCEDOR DO JOGO 15 X VENCEDOR DO JOGO 17

JOGO 24 – VENCEDOR DO JOGO 16 X VENCEDOR DO JOGO 18

SEMI FINAIS SERIE PRATA - As Equipes vencedoras das Quartas, vão enfrentar nesta fase em jogo único e eliminatório. Respeitando a ordem abaixo:

JOGO 25 – VENCEDOR DO JOGO 19 X VENCEDOR DO JOGO 20

JOGO 26 – VENCEDOR DO JOGO 21 X VENCEDOR DO JOGO 22

FINAL SERIE OURO – As Equipes vencedoras das Semi, vão enfrentar nesta fase em jogo único e eliminatório. Respeitando a ordem abaixo:

JOGO 27 – PERDEDOR JOGO 25 X PERDEDOR JOGO 26 (DISPUTA 3º LUGAR SÉRIE PRATA)

JOGO 28 – PERDEDOR JOGO 23 X PERDEDOR JOGO 24 (DISPUTA 3º LUGAR SERIE OURO)

JOGO 29 – VENCEDOR JOGO 25 X VENCEDOR JOGO 26 (FINAL SERIE PRATA)

JOGO 30 – VENCEDOR JOGO 23 X VENCEDOR JOGO 24 (FINAL SERIE OURO)

DOS JOGOS e REGRAS ADAPTADAS

Art 7º - Os jogos da COPA THE KING DE FUT7 2022, serão disputados em 2 tempos de 25 minutos, com 05 minutos de intervalo entre o primeiro e o segundo tempo.

§ 1. Só se inicia ou reinicia uma partida se uma Equipe estiver com o número mínimo de 5 jogadores. Abaixo desse número é expressamente proibido se iniciar ou reiniciar a partida, e a Equipe com número menor que 05 atletas será declarada perdedora da partida, se estiver perdendo e a partida for finalizada com menos de 75% do seu tempo transcorrido (12:30 minutos do 2º tempo), essa equipe somara 10 gols saldo negativo, se estiver vencendo, o placar do jogo será invertido para a Equipe adversária e não contará essa vantagens de gols para critério de desempate, para esse critério será acrescentado o placar da partida no momento da paralisação.

Agora se a partida for encerrada com mais de 75% (após 12:30 minutos do 2º tempo) do seu tempo transcorrido, permanece o placar de quando a partida foi encerrada. Se quem ficou com menos de 05 atletas estava vencendo o jogo, o placar será invertido e a Equipe Adversária será vencedora e leva somente os pontos da partida, não contando para critério de desempate os gols da Equipe perdedora.

§ 2. Cada Equipe pode pedir 1 tempo técnico por período de jogo, esse tempo técnico tem a duração de 1 minuto, e não é acumulativo.

§ 3. Será contabilizada 5 (cinco) faltas coletivas por período, a partir da 6ª (sexta) falta será marcado um shoot out e assim sucessivamente. As faltas Coletivas zeram do 1º para o 2º tempo, já as faltas individuais não zeram.

§ 4. O atleta que cometer 5 faltas individuais na partida será excluído do jogo.

§ 5. As equipes deverão comparecer devidamente uniformizadas ao local de jogo com no mínimo 15 minutos antes do horário marcado em tabela, com calções padronizados, meias de cano longo e padronizadas, calçados sem trava, com cores liberadas. Caneleiras são opcionais.

§ 6. O uniforme do goleiro será obrigatoriamente diferente dos demais atletas.

§ 7. A equipe que não comparecer em campo no tempo hábil de até 15 (quinze) minutos após a hora marcada para início da primeira partida de cada campo (conforme tabela) receberá MULTA de R\$ 100,00 (cem reais) + pagamento das taxas do jogo R\$ 100,00 (cem reais), total R\$ 200,00 (duzentos reais). E se essa equipe não comparecer até 30 (trinta) minutos após a hora marcada para o início da primeira partida de cada Rodada será considerada perdedora por W.O, será aplicada a essa Equipe o placar de 10 gols sofridos que contará para critério de desempate, mais multa de R\$ 200,00 (duzentos reais), mais taxas do jogo R\$ 100,00 (cem reais), total R\$ 300,00 (trezentos reais).

Valores a serem pagos antes da próxima rodada, e não pagando o valor a Equipe (s) será (ao) eliminada (s) da Competição.

Nos jogos subsequentes da rodada, o tempo de tolerância será de 10 (dez) minutos após término da partida anterior, após esse tempo serão aplicadas as seguintes sanções: MULTA de R\$ 100,00 (cem reais) + pagamento das taxas do jogo e se passarem 20 (vinte) minutos após término da partida anterior sofrerá as seguintes sanções: MULTA de R\$ 100,00 (cem reais) + pagamento das taxas do jogo R\$ 100,00 (cem reais) + R\$ 100,00 (cem reais), total R\$ 300,00 (trezentos reais) W.O na 5ª (sexta) rodada da 1ª Fase, Oitavas, PLAY IN, Quartas, Semi e Final, a Equipe estará automaticamente eliminada da Competição.

§ 8. Proibido jogar com: aliança, relógio, ou qualquer outro objeto que o árbitro ou a Organização ache que coloque em risco a integridade física dos atletas.

§ 9. PROIBIDO A EQUIPE FICAR DENTRO DE QUADRA APÓS O SEU JOGO, TERMINOU A PARTIDA A EQUIPE É OBRIGADA A DEIXAR A QUADRA LIVRE DE FORMA IMEDIATA PARA O PROXIMO JOGO, SOB PENA DE MULTA ADMINISTRATIVA SE NÃO O FIZER.

§ Parágrafo Único – O Tempo de jogo é corrido e não cronometrado, e cabe exclusivamente ao árbitro recuperar o tempo perdido com as paralisações.

DISCIPLINA

Cada Equipe é responsável por seus Atletas, Comissão Técnica e Torcida, e cabe a seus responsáveis fiscalizar e impedir que esses cometam qualquer infração a esse Regulamento e as Regras do Jogo da FUT 7 BRASIL, descumprindo qualquer norma nesse Regulamento as Equipes estão sujeitas a sanção administrativa, pagamento de multa em dinheiro vivo e em moeda nacional (Real), Eliminação do Campeonato e processos Jurídicos.

Fica explicitamente registrado neste Regulamento que: Agressão física ao quadro de Arbitragem por qualquer membro das Equipes relacionado em súmula com (peitada, empurrão, pisão, tapa nas costas, tapa no peito, puxão de camisa, tomar cartão ou material de trabalho do árbitro ou mesário) o mesmo estará ELIMINADO da Competição (vídeos quando tiver serão anexados para punição ou defesa), mais multa de R\$ 500,00 para a Equipe do infrator, se esta mesma ação for cometida por mais de 1 atleta de forma simultânea a Equipe dos infratores estará AUTOMATICAMENTE ELIMINADA DA COMPETIÇÃO SEM DIREITO A NENHUMA PREMIAÇÃO QUE TENHA PARA RECEBER. Multa administrativa terá que ser paga até 48 horas antes da próxima partida. Serve também para membros da Organização.

Agressão física ao quadro de Arbitragem ou Organização por qualquer membro das Equipes relacionado em súmula com (soco, tapa no rosto, dedada no rosto, chute, ponta pé, cusparada, cabeçada) a Equipe estará ELIMINADA DA COMPETIÇÃO SEM DIREITO A NENHUMA PREMIAÇÃO QUE TENHA PARA RECEBER. E o (s) atleta (s) estará (ao) eliminado (s) da Próxima Edição de qualquer evento Organizado pelo The King.

Sempre serão levados em conta o relatório do árbitro e se preciso da Organização para efeito de punição ou absolvição. E imagens poderão ser anexadas ao relatório para punição ou absolvição.

Agressão física entre Atletas após o apito do árbitro (eliminação de ambos + multa de R\$ 200,00 para cada Equipe (s) do (s) agressor (es), agressão entre membros da Comissão Técnica (eliminação de ambos + multa de R\$ 200,00 para a (s) Equipe (s) do (s) agressor (es), briga entre Torcedores (MULTA ADMINISTRATIVA R\$ 400,00 PARA A EQUIPE IDENTIFICADA, OU ELIMINAÇÃO DA (S) EQUIPE (S), invasão de quadra (MULTA ADMINISTRATIVA R\$ 400,00, E, OU ELIMINAÇÃO DA (S) EQUIPE (S), depredação do Espaço Esportivo (MULTA ADMINISTRATIVA NO VALOR AO PREJUÍZO DADO, OU ELIMINAÇÃO DA (S) EQUIPE (S), término de partida por falta de garantias para continuar o jogo (MULTA ADMINISTRATIVA R\$ 300,00, OU ELIMINAÇÃO DA (S) EQUIPE (S), E, OU ELIMINAÇÃO DO (S) CAUSADOR (ES). Todos os acontecimentos citados acima serão relatadas em súmula pela Arbitragem e Organização, e a Equipe (s) que for (em) enquadrada (s) nos itens acima estará (ão) sujeita (s) a Eliminação da Competição, pagamento de multa e sem direito a devolução de qualquer valor gasto no Campeonato. Se acarretar em Eliminação de Equipe (s), será usado índice Técnico da fase anterior ao fato ocorrido para saber quem retornar para a Competição. Todas as multas administrativas que por ventura forem aplicadas o acerto sempre terá que ser feito até 48 Horas antes da próxima partida.

§ Parágrafo Único – Briga generalizada, invasão de quadra por membros não identificados, invasão de Torcida ao espaço dos jogos, acontecendo esses fatos, a Equipe (s) estará (ao) eliminada (s) da Competição sem direito a nenhum valor em Dinheiro, troféu ou medalhas e também prêmios individuais. Esses fatos citados acontecendo na Final, envolvidos perdem tudo.

TAXA DE INSCRIÇÃO E PREMIAÇÃO DE 20 A 24 EQUIPES

Art 8º - O Torneio terá o valor de R\$ 700,00 reais de taxa de inscrição por Equipe, esse valor não terá devolução após o pagamento da mesma, e de nenhum valor.

§ 1. Só entrará para o sorteio dos confrontos a Equipe que fizer o pagamento de até 60% dessa taxa (R\$ 420,00) até a data limite de 22 de Agosto de 2022, antes do sorteio dos Grupos, após essa data essa equipe poderá perder a opção de vaga para alguma equipe que esteja na espera para disputar o Torneio

§ 2. Será cobrado o valor R\$ 100,00 a taxa de Arbitragem por equipe e por jogo para toda a Competição.

§ 3. Se alguma Equipe deixar o Torneio, a Equipe que teria que jogar com ela, é obrigado a pagar a taxa de jogo. (R\$ 100,00)

§ 4. Fica estipulado a Premiação de R\$ 8 mil reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Campeã do Campeonato Série Ouro, pagos logo após a Final, Troféu e medalhas.

§ 5. Fica estipulado a Premiação de R\$ 2 mil reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Vice Campeã do Campeonato Série Ouro, pagos logo após a Final, Troféu e medalhas.

§ 6. Fica estipulado a Premiação de R\$ 600,00 reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Terceira Colocada do Campeonato Série Ouro, pagos logo após a Final, Troféu e medalhas.

§ 7. Fica estipulado a Premiação de R\$ 300,00 reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Quarta Colocada do Campeonato Série Ouro, pagos logo após a Final, e medalha de participação.

§ 8. Fica estipulado a Premiação de R\$ 1 mil reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Campeã do Campeonato Série Prata, pagos logo após a Final, Troféu e medalhas.

§ 9. Fica estipulado a Premiação de R\$ 500,00 reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Vice Campeã do Campeonato Série Prata, pagos logo após a Final, Troféu e medalhas.

§ 10. Fica estipulado a Premiação de R\$ 300,00 reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Terceira Colocada do Campeonato Série Prata, pagos logo após a Final, Troféu e medalhas.

§ 11. Fica estipulado a Premiação de R\$ 100,00 reais em dinheiro brasileiro e em espécie para a Equipe Quarta Colocada do Campeonato Série Prata, pagos logo após a Final, e medalha de participação.

§ 12. Fica estipulado a Premiação individual

- CRAQUE DA GALERA (INDICAÇÃO DA ORGANIZAÇÃO E VOTAÇÃO DO PÚBLICO)
- CRAQUE DO CAMPEONATO (INDICAÇÃO DA ORGANIZAÇÃO E VOTAÇÃO – CAPITÃO, TREINADOR DE CADA EQUIPE E PÚBLICO)
- ARTILHEIRO (ATLETA COM MAIS GOLS)
- MELHOR GOLEIRO (INDICAÇÃO DA ORGANIZAÇÃO E VOTAÇÃO – CAPITÃO, TREINADOR DE CADA EQUIPE E PÚBLICO)
- MELHOR TREINADOR (INDICAÇÃO DA ORGANIZAÇÃO E VOTAÇÃO – CAPITÃO, TREINADOR DE CADA EQUIPE E PÚBLICO)
- MELHOR ÁRBITRO (INDICAÇÃO DA ORGANIZAÇÃO E VOTAÇÃO – CAPITÃO, TREINADOR DE CADA EQUIPE E PÚBLICO)
- JOGADOR DA FINAL SÉRIE OURO (INDICAÇÃO ORGANIZAÇÃO)
- JOGADOR DA FINAL SÉRIE PRATA (INDICAÇÃO ORGANIZAÇÃO)

2021