

COPA CHOPP RIBEIRÃO THE KING CANINDÉ

- BATATAIS 2023 -

Art. 1º - A Organização da Copa CHOPP RIBEIRÃO The King de Canindé – Batatais 2023, detém todos os direitos relacionados aos Jogos, a Copa, Equipes participantes e atletas, ela define as datas e locais das partidas. Atletas, Comissão Técnica e Dirigentes não tem o poder de vetar qualquer tipo de divulgação, transmissão dos Jogos ou mudança na tabela.

- As súmulas e/ou relatórios dos árbitros e/ou relatórios da Organização, em cada partida, serão consideradas documentos hábeis a título de homologação de resultados, ocorrências técnicas e disciplinares.

§1.- Todas as ocorrências disciplinares poderão ser levadas em forma de relatório para a Organização (The King), juntamente com a súmula do jogo que ocorreu o fato, para apreciação, julgamento ou até penalização. A Comissão Organizadora não se responsabilizará por acidentes (físico ou clínico) ou incidentes de qualquer natureza que vierem a ocorrer no desenrolar da competição. Durante os jogos é vetada a presença no CAMPO DE JOGO, de qualquer pessoa não prevista nas regras do mesmo, exceto representantes da Comissão Organizadora, ou pessoas liberadas pela Organização, tal fato acontecendo a (s) Equipe (s) estará sujeita as penalizações (PERDA DE PONTOS – MULTA ADMINISTRATIVA – ELIMINAÇÃO DE ATLETA (S) OU EQUIPE DA COMPETIÇÃO)

§2.- Todos os inscritos ficam responsáveis por seu estado físico, clínico e mental. Sendo que cada equipe tem o direito de levar o seu próprio médico no dia dos jogos.

§ 3. Caberá a Organização as seguintes responsabilidades:

- Elaborar a forma de disputa e tabela
- Inscrever no Site da Competição Atletas e Membros da Comissão Técnica (uniligasinterior.com.br)
- Aplicar as medidas administrativas cabíveis, obedecendo acima de tudo, as regras disciplinares e legais deste regulamento.

- Fazer cumprir e obedecer às regras de futebol, e regras adaptadas do Código Brasileiro de Justiça Desportiva.
- Escolher o local para a disputa das partidas
- A Copa Chopp Ribeirão The King de Canindé – Batatais 2023 - vai ter o Livro de Regras da FIFA, Livro de Regras da Futebol 7 Brasil e regras adaptadas para a sua disputa.

Parágrafo Único – O valor pago da Taxa de inscrição ou qualquer outro valor não terá devolução em hipótese alguma.

DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS E DIRIGENTES

Art. 2º - Cada Equipe pode inscrever até 25 membros entre atletas e Comissão técnica. A Equipe é OBRIGADA a fazer a inscrição até o dia **10 de Setembro de 2023**, as 23:59 horas. Após essa data fica PROIBIDO novas inscrições para estar liberado para atuar na 1ª Rodada.

§ 1. ATLETA OU COMISSÃO TÉCNICA IRREGULAR - Caso um atleta ou membro da comissão técnica atuar em alguma partida de forma irregular (suspensão por acúmulo de cartão amarelo, por cartão Vermelho ou sem estar inscrito na Competição), a Equipe que utilizou de tal artifício será considerada perdedora da partida. Se vencer ou empatar a partida os pontos passará para a Equipe adversária, se perder o jogo, perde ainda mais 3 pontos, e ainda sofrerá uma sanção administrativa (multa) no valor de R\$ 500,00, pagos a Organização. Caso não pague no prazo de 48 horas antes da próxima partida, estará eliminada da Competição, e com relação a pontos será utilizado a forma descrita nesse item. **Em hipótese alguma será permitido a inscrição de atletas na hora da partida.**

§ **Parágrafo Único.** Após o término da 1ª Rodada e até 72 horas antes da 6ª rodada fica liberado a substituição de até 5 membros por Equipe ou preenchimento do número de 25 inscritos na Equipe, e esse custo é de R\$ 70,00 (SETENTA reais) por substituição ou inscrição. Esse valor vai para a Organização. Quem foi inscrito na Competição e depois foi substituído, esse não poderá atuar mais na Competição vigente. Ao término da 1ª Fase as Equipes podem substituir até 5 membros aos custo de R\$ 70,00 (setenta reais) cada substituição.

FORMA DE DISPUTA

Art 3º - A Copa Chopp Ribeirão The King – Futebol Canindé será disputada em formato de pontos corridos na sua Primeira Fase com todos jogando contra todos. Serão 11 Equipes distribuídas em Grupo Único e essas equipes se enfrentam na 1ª fase.

A contagem de pontos será a seguinte: Vitória - 3 pontos, Empate - 1 ponto, Derrota - 0 ponto. Em caso de empate em jogos eliminatórios, os jogos serão decididos nos pênaltis, 05 cobranças para cada Equipe, persistindo o empate, a decisão será por cobranças de pênaltis alternadas.

Em caso de empate entre 2 (duas) equipes ou mais, em qualquer etapa que não seja eliminatória simples, será obedecido o seguinte critério para desempate:

- 1º Número de Pontos;
- 2º Número de vitórias;
- 3º Saldo de Gols;
- 4º Maior número de Gols marcados;
- 5º Menor número Gols sofridos;
- 6º Confronto direto;
- 7º Menor número de Cartões Vermelhos;
- 8º Menor número de Cartões Amarelos;
- 9º Sorteio;

Sistema de Classificação

- 1º Lugar Geral – Direto para as 4ªs de Final
- 2º Lugar Geral – Direto para as 4ªs de Final
- 3º Lugar Geral – Direto para as 4ªs de Final
- 4º Lugar Geral – Direto para as 4ªs de Final
- 5º Lugar Geral – Direto para as 4ªs de Final
- 6º Lugar Geral x 11º Lugar Geral – Fase Play In
- 7º Lugar Geral x 10º Lugar Geral – Fase Play In
- 8º Lugar Geral x 09º Lugar Geral – Fase Play In

QUARTAS DE FINAL

JOGO 1 - 1º Lugar Geral X MENOR PONTUAÇÃO DOS CLASSIFICADOS PLAY IN

JOGO 2 - 2º Lugar Geral X 2ª MENOR PONTUAÇÃO DOS CLASSIFICADOS PLAY IN

JOGO 3 - 3º Lugar Geral X 3ª MENOR PONTUAÇÃO DOS CLASSIFICADOS PLAY IN

JOGO 4 - 4º Lugar Geral X 5º Lugar Geral

SEMI FINAL

JOGO 5 - VENCEDOR JOGO 1 X VENCEDOR JOGO 4

JOGO 6 - VENCEDOR JOGO 2 X VENCEDOR JOGO 3

FINAL

CAMPEÃO – VENCEDOR JOGO 5 X VENCEDOR JOGO 6

DISPUTA 3º LUGAR – DERROTADO JOGO 5 X DERROTADO JOGO 6

- Obrigatório a disputa de 3º lugar e jogar no mínimo 75% da partida para ter direito a PREMIAÇÃO.
- A Melhor Campanha Geral do 1ª Fase SEMPRE terá o direito de escolher qual ordem do jogo quer fazer nas Fases Eliminatórias.
- W.O na competição a Equipe estará eliminada, mais multa de R\$ 1500,00 para a Equipe. Se a Equipe não pagar, esse valor será revertido para os inscritos impossibilitando a inscrição deles em qualquer evento The King até que esse valor seja pago de forma integral a Organização.
- Para Definir os adversários das Fases Eliminatórias, a pontuação dos adversários classificados de 6º a 11º lugar vão continuar somando pontos e assim definir a ordem de enfrentamento nas fases seguintes: Quem for líder do Geral sempre irá enfrentar a equipe de menor pontuação classificada.

Art 4º - Os jogos da COPA Chopp Ribeirão The King - Futebol Canindé, serão disputados em 2 tempos de 30 minutos, com até 8 minutos de intervalo entre o primeiro e o segundo tempo.

§ 1. Cada Equipe é OBRIGADA a levar ao menos 1 (UMA) bola modelo FUTEBOL em condições de jogo para a partida e deixar a bola com o mesário. Se a Equipe não comparecer com a bola receberá uma multa ADMINISTRATIVA no valor de R\$ 50,00 (cinquenta reais). A Organização não se responsabiliza por sumiço de bolas.

§ 2. O intervalo entre uma partida e outra é de no máximo 10 minutos, se esse tempo for excedido por alguma equipe, essa equipe estará sujeita a multa administrativa de R\$ 50,00.

§ 3. Obrigatório apresentação de um documento com foto ao mesário sempre antes do início de cada partida de todos os relacionados em Súmula, se não apresentar o documento o Relacionado não poderá ficar dentro de campo.

§ 4. O relacionado em súmula desde que liberado para a partida pode chegar a qualquer momento do jogo e atuar na partida, desde que mostre um documento com foto.

§ 5. Só se inicia ou reinicia uma partida se uma Equipe estiver com o número mínimo de 06 jogadores. Abaixo desse número é expressamente proibido iniciar ou reiniciar a partida, e a Equipe com número menor que 06 atletas será declarada perdedora da partida. Se estiver perdendo e a partida for finalizada com menos de 75% do seu tempo transcorrido, essa equipe somará 03 gols saldo negativo (se estiver perdendo por menos que 03 gols), se estiver vencendo, perde os pontos e a quantidade de gols será mantida.

Agora se a partida for encerrada com mais de 75% do seu tempo transcorrido, permanece o placar de quando a partida foi encerrada. Se quem ficou com menos de 06 atletas estava vencendo o jogo, os pontos vão para o adversário.

§ 6. Todo atleta que receber CARTÃO AMARELO, esse ficará suspenso por 3 minutos da partida. Se estiver jogando, a sua equipe vai atuar sem esse atleta até que se cumpra o tempo de suspensão. Esse tempo é contado a partir do momento que a partida for reiniciada após a aplicação do CARTÃO AMARELO. É

de responsabilidade do MESÁRIO a contagem desse tempo de suspensão, e o atleta só retorna ao jogo com a autorização do Árbitro.

§ 7. As equipes deverão comparecer devidamente uniformizadas ao local de jogo com no mínimo 15 minutos antes do horário marcado em tabela, com calções padronizados, meias de cano longo (meião) e padronizadas, calçados com cores liberadas. Caneleiras são opcionais, adereços (fita, faixa) liberados.

§ 8. Proibido jogar com objeto que fuja ao uniforme e que possa trazer perigo para si ou para os adversários (relógio, brinco, aliança) ou qualquer outro objeto que o Árbitro entenda que possa trazer riscos.

§ 9. As substituições são ilimitadas e volantes.

§ 10. Atletas e Comissão Técnica registrados em súmulas e mesmo que não foram relacionados para a partida, estão sujeitos as mesmas sanções disciplinares de quem foi relacionado se for relatado pela arbitragem.

§ 11. O uniforme do goleiro será obrigatoriamente diferente dos demais atletas.

§ 11. A equipe que não comparecer em campo no tempo hábil de até 15 (quinze) minutos após a hora marcada para início da primeira partida de cada campo (conforme tabela) receberá MULTA de R\$ 130,00 (cento e trinta reais) + pagamento das taxas do jogo. E se essa equipe não comparecer até 30 (trinta) minutos após a hora marcada para o início da primeira partida será considerada perdedora por W.O, e ELIMINADA DA COMPETIÇÃO.

§ 12. Será cobrado a taxa:

CARTÃO AMARELO R\$ 5,00

CARTÃO VERMELHO R\$ 10,00

PAGAMENTO TAXA DE CARTÃO E TAXA DE JOGO TERÁ QUE SER FEITO SEMPRE ATÉ A SEXTA FEIRA ANTES DA RODADA E É DE RESPONSABILIDADE DA EQUIPE O PAGAMENTO DA TAXA. SE NÃO FIZER, MULTA DE R\$ 50,00 PARA A EQUIPE.

§ Parágrafo Único – O Tempo de jogo é corrido e não cronometrado, e cabe exclusivamente ao árbitro recuperar o tempo perdido com as paralisações. E toda vez que o UNIFORME das equipes for parecido e assim for atrapalhar o andamento da partida, será feito SORTEIO para definir quem troca ou vira a camisa do Uniforme.

CÓDIGO DISCIPLINAR

Cada Equipe é responsável por seus Atletas, Comissão Técnica e Torcida, e cabe a seus responsáveis fiscalizar e impedir que esses cometam qualquer infração a esse Regulamento. Descumprindo qualquer norma nesse Regulamento a Equipe está sujeita a sanção administrativa, pagamento de multa em dinheiro vivo e em moeda nacional (Real), Eliminação do Campeonato e processos Jurídicos.

Fica explicitamente registrado neste Regulamento que: Agressão física ao quadro de Arbitragem por qualquer membro das Equipes relacionado em súmula com (peitada, pisão, puxão de camisa, tomar cartão ou material de trabalho do árbitro ou mesário) o mesmo estará ELIMINADO AUTOMATICAMENTE da Competição (vídeos quando tiver serão anexados para punição ou defesa), mais multa de R\$ 1000,00 (um mil) para a Equipe do infrator, se esta mesma ação for cometida por mais de 1 membro da Equipe de forma simultânea a Equipe dos infratores estará AUTOMATICAMENTE ELIMINADA DA COMPETIÇÃO SEM DIREITO A NENHUMA PREMIAÇÃO QUE TENHA PARA RECEBER OU DEVOLUÇÃO DE VALORES PAGOS NA COMPETIÇÃO. Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos de todas as Competições The King até que a mesma seja paga. A Multa administrativa terá que ser paga até 72 horas antes da próxima partida para não eliminar a Equipe.

Agressão física ao quadro de Arbitragem, Organização ou prestador de serviço por qualquer membro das Equipes relacionado em súmula com: (empurrão, tapa no peito, tapa nas costas, soco, tapa no rosto, dedada no rosto, chute, ponta pé, cusparada, cabeçada) a Equipe estará ELIMINADA DA COMPETIÇÃO SEM DIREITO A NENHUMA PREMIAÇÃO QUE TENHA PARA RECEBER OU DEVOLUÇÃO DE VALORES PAGOS NA COMPETIÇÃO, MAIS MULTA ADMINISTRATIVA DE R\$ 2000,00 (dois mil reais), o agressor estará fora das

Competições The King por até 5 anos. Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos de todas as Competições The King até que a multa seja paga.

Agressão Física, briga entre atletas ou Comissão Técnica, agressão física fora do lance de bola, eliminação dos envolvidos + multa administrativa de R\$ 500,00 para cada Equipe. Se o corrido acima se tornar Generalizado, ELIMINAÇÃO AUTOMÁTICA das Equipes + multa de R\$ 1 Mil Reais para cada Equipe. A Multa administrativa terá que ser paga até 72 horas antes da próxima partida. Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos de todas as Competições The King até que a mesma seja paga e ELIMINAÇÃO da Competição.

Briga ou tumulto generalizado entre Torcedores identificados (MULTA ADMINISTRATIVA R\$ 2000,00 (dois mil reais) PARA A EQUIPE IDENTIFICADA, ELIMINAÇÃO DA (S) EQUIPE (S). Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos de todas as Competições The King até que a mesma seja paga.

Invasão do Campo de Jogo por torcedores afim de tumultuar o Evento, agressão ao quadro de Arbitragem, a Organização, a prestadores de serviço ou a equipe adversária, por agentes não relacionados em Súmula e identificados de qual Equipe pertencem (MULTA ADMINISTRATIVA R\$ 2000,00 (dois mil reais), E ELIMINAÇÃO DA (S) EQUIPE (S). Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos de todas as Competições The King até que a mesma seja paga.

Depredação do Espaço Esportivo (MULTA ADMINISTRATIVA NO VALOR AO PREJUÍZO DADO, e ou ELIMINAÇÃO DA (S) EQUIPE (S). Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe identificada ficam suspensos de todas as Competições The King até que a mesma seja paga.

Todos os acontecimentos citados acima serão relatadas em súmula pela Arbitragem e Organização, e a Equipe (s) que for (em) enquadrada (s) nos itens acima estará (ão) sujeita (s) a Eliminação da Competição, pagamento de multa e sem direito a devolução de qualquer valor gasto no Campeonato.

§ Parágrafo Único –Esses fatos citados acontecendo na Final, envolvidos perdem toda a PREMIAÇÃO. Torcedor que invadir o Campo de jogo (sozinho) para reclamar da arbitragem ou tiver comportamento provocativo para com o adversário, multa de R\$ 100,00 Reais para a Equipe do identificado. E essa multa será multiplicada pela quantidade de pessoas que fizerem o mesmo ato.

Imagens (foto e vídeo) poderão ser anexadas ao relatório para punição ou absolvição.

TAXA DE INSCRIÇÃO, TAXA POR JOGO E PREMIAÇÃO

Art 5º - Valor de R\$ 40,00 reais de taxa de inscrição por cada inscrito, esse valor não terá devolução após o pagamento da mesma.

§ 1. Pagamento da Taxa de inscrição até dia 11 de Setembro e o não pagamento acarretará em perda de pontos ou Eliminação da Competição. Pagamento em Espécie ou PIX

§ 2. Será cobrado o valor R\$ 130,00 de Taxa por jogo e para cada Equipe na Fase de Classificação. Esse valor tem que ser pago toda sexta feira antes de cada partida via PIX ou Espécie, e o não pagamento acarretará em Perda de pontos ou Eliminação da Competição.

§ 3. Será cobrado o valor R\$ 150,00 de Taxa por jogo e para cada Equipe na FASE DE PLAY IN, QUARTAS DE FINAL, SEMI FINAL e FINAL. Esse valor tem que ser pago toda sexta feira antes de cada partida via PIX ou Espécie, e o não pagamento acarretará em Perda de pontos ou Eliminação da Competição.

§ 4. Fica estipulado a Premiação de R\$ 3500,00 (TRÊS MIL E QUINHENTOS) reais para a Equipe Campeã do Campeonato, pagos logo após a Final, mais Troféu e

medalhas, mais 17,5% do valor arrecadado com cartões. Pagamento em Espécie ou PIX

§ 5. Fica estipulado a Premiação de R\$ 1000,00 (Mil) reais para a Equipe Vice Campeã do Campeonato, pagos logo após a Final, mais Troféu e medalhas, mais 17,5% do valor arrecadado com cartões. Pagamento em espécie ou PIX

§ 6. Fica estipulado a Premiação de R\$ 500,00 (QUINHENTOS) reais para a Equipe 3ª colocada do Campeonato, pagos logo após a Final, mais Troféu e medalhas, mais 17,5% do valor arrecadado com cartões. Pagamento em espécie ou PIX

§ 7. 4º Lugar 17,5% do valor arrecadado com cartões.

§ 8. Troféu para os Melhores da Competição com Troféu para:

Melhor Jogador da Competição

Artilheiro

Melhor Goleiro

Melhor Treinador

PARÁGRAFO ÚNICO: Na disputa de 3º Lugar, se uma das Equipes não quiser jogar, a Premiação em dinheiro (Premiação e Arrecadação Cartões) cairá pela metade para a Equipe declarada vencedora.