

FÉRIAS CUP - FUTEBOL CANINDÉ

- BATATAIS 2025 -

Art. 1º - A Organização da FÉRIAS CUP Futebol Canindé – Batatais 2025, PROTOCOLO & LOGÍSTICA EVENTOS ESPORTIVOS pessoa jurídica com o CNPJ 11.344.864/0001-47 e Equipe PARÇAS FC detém todos os direitos relacionados aos Jogos, a Copa, Equipes participantes e atletas, ela define as datas e locais das partidas. Atletas, Comissão Técnica e Dirigentes não tem o poder de vetar qualquer tipo de divulgação, transmissão dos Jogos ou mudança na tabela.

- As súmulas e/ou relatórios dos árbitros e/ou relatórios da Organização, em cada partida, serão consideradas documentos hábeis a título de homologação de resultados, ocorrências técnicas e disciplinares.

§1.- Todas as ocorrências disciplinares poderão ser levadas em forma de relatório para a Organização juntamente com a súmula do jogo que ocorreu o fato, para apreciação, julgamento ou até penalização. A Organização não se responsabilizará por acidentes (físico ou clínico) ou incidentes de qualquer natureza que vierem a ocorrer no desenrolar da competição. Durante os jogos é vetada a presença no CAMPO DE JOGO, de qualquer pessoa não prevista nas regras do mesmo, exceto representantes da Comissão Organizadora, ou pessoas liberadas pela Organização, tal fato acontecendo a (s) Equipe (s) estará sujeita as penalizações (PERDA DE PONTOS – MULTA ADMINISTRATIVA – ELIMINAÇÃO DE ATLETA (S) OU EQUIPE DA COMPETIÇÃO)

§2.- Todos os inscritos ficam responsáveis por seu estado físico, clínico e mental. Sendo que cada equipe tem o direito de levar o seu próprio médico no dia dos jogos.

§ 3. Caberá a Organização as seguintes responsabilidades:

- Elaborar a forma de disputa e tabela
- Inscrever no Site da Competição Atletas e Membros da Comissão Técnica (uniligasinterior.com.br)

- Aplicar as medidas administrativas cabíveis, obedecendo acima de tudo, as regras disciplinares e legais deste regulamento.
- Fazer cumprir e obedecer às regras de futebol, e regras adaptadas do Código Brasileiro de Justiça Desportiva.
- Escolher o local para a disputa das partidas
- A FÉRIAS CUP Futebol Canindé – Batatais 2025 - vai ter o Livro de Regras da FIFA, Livro de Regras da Futebol 7 Brasil e regras adaptadas para a sua disputa.

Parágrafo Único – O valor pago da Taxa de inscrição ou qualquer outro valor não terá devolução em hipótese alguma. Jogos vão acontecer sempre aos Sábados (Tarde) e Domingos (manhã) e se bater data com a LABE a Copa terá ser término com jogos aos Domingos.

DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS E DIRIGENTES

Art. 2º - Cada Equipe pode inscrever até 27 membros entre atletas e Comissão técnica, sendo até 26 Atletas de linha, com número mínimo OBRIGATÓRIO de 15 atletas e até 3 na Comissão Técnica. A Equipe é OBRIGADA a fazer a inscrição até o dia **08 de Janeiro de 2024**, as 23:59 horas, e fazer o pagamento do mesmo até o dia **08 de Janeiro de 2024 as 23:59 horas** e assim estar dentro do valor de R\$ 35,00 a inscrição individual. Após esta data o valor da inscrição passa a ser de R\$ 60,00 individual.

§ 1. ATLETA OU COMISSÃO TÉCNICA IRREGULAR - Caso um atleta ou membro da comissão técnica atuar em alguma partida de forma irregular (suspensão por acúmulo de cartão amarelo, por cartão Vermelho, sem estar inscrito na Competição, a Equipe que utilizou de tal artifício será considerada perdedora da partida. Se vencer ou empatar a partida os pontos passarão para a Equipe adversária, se perder o jogo, perde ainda mais 3 pontos, e ainda sofrerá uma sanção administrativa (multa) no valor de R\$ 250,00, pagos a Organização. Caso não pague no prazo de 48 horas antes da próxima partida, estará eliminada da Competição, e com relação a pontos será utilizado a forma descrita nesse item. **Em hipótese alguma será permitido a inscrição de atletas na hora da partida.**

§ **Parágrafo Único.** É permitido fazer inscrição de atletas e Comissão Técnica na equipe até 48 horas antes da 4ª rodada da Fase de Classificação, essa inscrição tem

o custo de R\$ 60,00 (sessenta reais) para cada inscrição, e para estar liberado a jogar na próxima rodada, essa inscrição tem que ser paga de forma imediata a inscrição no site. PROIBIDO SUBSTITUIÇÃO DE INSCRITOS

FORMA DE DISPUTA

Art 3º - FÉRIAS CUP Futebol Canindé – Batatais 2025 será disputada em formato de pontos corridos na sua Primeira Fase com JOGOS DO GRUPO A X GRUPO B e esses GRUPOS serão definidos por sorteio. Serão 10 (DEZ) Equipes distribuídas em Grupo A e Grupo B e essas equipes se enfrentam na 1ª fase, com 5 jogos para cada equipe.

A contagem de pontos será a seguinte: Vitória - 3 pontos, Empate - 1 ponto, Derrota - 0 ponto. Em caso de empate em jogos eliminatórios, os jogos serão decididos nos pênaltis, 05 cobranças para cada Equipe, persistindo o empate, a decisão será por cobranças alternadas e todos os atletas inscritos para a partida podem fazer a cobrança.

Em caso de empate entre 2 (duas) equipes ou mais, em qualquer etapa que não seja eliminatória simples, será obedecido o seguinte critério para desempate:

- 1º Número de Pontos;
- 2º Número de vitórias;
- 3º Saldo de Gols;
- 4º Maior número de Gols marcados;
- 5º Menor número Gols sofridos;
- 6º Confronto direto;
- 7º Menor número de Cartões Vermelhos;
- 8º Menor número de Cartões Amarelos;
- 9º Sorteio;

Sistema de Classificação

- 1º Lugar GRUPO A – Classificados para as Quartas de Final
- 2º Lugar GRUPO A – Classificados para as Quartas de Final
- 3º Lugar GRUPO A – Classificados para as Quartas de Final

4º Lugar GRUPO A – Classificados para as Quartas de Final
1º Lugar GRUPO B – Classificados para as Quartas de Final
2º Lugar GRUPO B – Classificados para as Quartas de Final
3º Lugar GRUPO B – Classificados para as Quartas de Final
4º Lugar GRUPO B – Classificados para as Quartas de Final

QUARTAS DE FINAL

JOGO 1 - 1º Lugar GRUPO A x 4º LUGAR GRUPO A
JOGO 2 - 2º Lugar GRUPO A x 3º LUGAR GRUPO A
JOGO 3 - 1º Lugar GRUPO B x 4º LUGAR GRUPO B
JOGO 4 - 2º Lugar GRUPO B x 3º LUGAR GRUPO B

SEMI FINAL

JOGO 5 – VENCEDOR JOGO 1 X VENCEDOR JOGO 2
JOGO 6 – VENCEDOR JOGO 3 X VENCEDOR JOGO 4

FINAL

CAMPEÃO – VENCEDOR JOGO 5 X VENCEDOR JOGO 6
3º LUGAR – PERDEDOR JOGO 5 X PERDEDOR JOGO 6

- Obrigatório a disputa de 3º lugar e jogar no mínimo 75% da partida para ter direito a PREMIAÇÃO.
- A Melhor Campanha Geral do 1ª Fase SEMPRE terá o direito de escolher qual ordem do jogo quer fazer nas Fases Eliminatórias, com exceção Final
- W.O na competição a Equipe estará eliminada, mais multa de R\$ 1500,00 para a Equipe. Se a Equipe não pagar, esse valor será revertido para os inscritos impossibilitando a inscrição deles em qualquer evento The King até que esse valor seja pago de forma integral a Organização.
- Abandono da Competição multa de R\$ 1500,00 para a Equipe. Se a Equipe não pagar, esse valor será revertido para os inscritos impossibilitando a inscrição deles em qualquer evento The King até que esse valor seja pago de forma integral a Organização.

DOS JOGOS e REGRAS ADAPTADAS

Art 4º - FÉRIAS CUP Futebol Canindé – Batatais 2025, serão disputados em 2 tempos de 30 minutos na 1ª Fase, com até 10 minutos de intervalo entre o primeiro e o segundo tempo.

§ 1. Cada Equipe é OBRIGADA a levar ao menos 1 (UMA) bola modelo FUTEBOL em condições de jogo para a partida e deixar a bola com o mesário. Se a Equipe não comparecer com a bola e relatado pela arbitragem ou Organização, a equipe receberá uma multa ADMINISTRATIVA no valor de R\$ 50,00 (cinquenta reais). A Organização não se responsabiliza por sumiço de bolas.

§ 2. O intervalo entre uma partida e outra é de no máximo 10 minutos, se esse tempo for excedido por alguma equipe, essa equipe estará sujeita a multa administrativa no valor de R\$ 50,00 (cinquenta reais)

§ 3. Obrigatório apresentação de um documento com foto ao mesário (OGIRINAL, CÓPIA, DIGITAL, FOTO, CARTEIRINHA DE CLUBE, CARTEITINHA DE TIME) sempre antes do início de cada partida de todos os relacionados em Súmula, se não apresentar o documento o Relacionado não poderá ficar dentro de campo.

§ 4. O relacionado em súmula desde que liberado para a partida pode chegar a qualquer momento do jogo e atuar na partida, desde que mostre um documento com foto.

§ 5. Só se inicia ou reinicia uma partida se uma Equipe estiver com o número mínimo de 06 jogadores. Abaixo desse número é expressamente proibido iniciar ou reiniciar a partida, e a Equipe com número menor que 06 atletas será declarada perdedora da partida. Se estiver perdendo e a partida for finalizada com menos de 75% do seu tempo transcorrido, essa equipe somara 03 gols saldo negativo (se estiver perdendo por menos que 03 gols), se estiver vencendo, perde os pontos e a quantidade de gols será mantida.

Agora se a partida for encerrada com mais de 75% do seu tempo transcorrido, permanece o placar de quando a partida foi encerrada. Se quem ficou com menos de 06 atletas estava vencendo o jogo, os pontos vão para o adversário.

§ 6. Todo atleta que receber CARTÃO AMARELO, esse ficara suspenso por 3 minutos da partida. Se estiver jogando, a sua equipe vai atuar sem esse atleta até que se cumpra o tempo de suspensão. Esse tempo é contado a partir do momento que a partida for reiniciada após a aplicação do CARTÃO AMARELO. É de responsabilidade do MESÁRIO a contagem desse tempo de suspensão, e o atleta só retorna ao jogo com a autorização do Árbitro. E se o árbitro ou mesário interpretar que a Equipe punida com suspensão de atleta por 3 minutos estiver fazendo artifícios para atrasar, paralisar ou qualquer tipo de ação para poder levar vantagem deliberada nessa suspensão, o árbitro poderá acrescentar tempo a essa punição, ou paralisar a contagem de tempo do atleta (s) suspenso (s)

§ 7. As equipes deverão comparecer devidamente uniformizadas ao local de jogo com no mínimo 15 minutos antes do horário marcado em tabela, com calções padronizados, meias de cano longo (meião) e padronizadas, calçados com cores liberadas, caneleiras são obrigatórias. Adereços (fita, faixa) liberados.

§ 8. Proibido jogar com objeto que fuja ao uniforme e que possa trazer perigo para si ou para os adversários (relógio, brinco, aliança) ou qualquer outro objeto que o Árbitro intenda que possa trazer riscos.

§ 9. As substituições são ilimitadas e volantes.

§ 10. Atletas e Comissão Técnica registrados em súmulas e mesmo que não foram relacionados para a partida, estão sujeitos as mesmas sanções disciplinares de quem foi relacionado se for relatado pela arbitragem.

§ 11. O uniforme do goleiro será obrigatoriamente diferente dos demais atletas.

§ 12. A equipe que não comparecer em campo no tempo hábil de até 15 (quinze) minutos após a hora marcada para início da primeira partida de cada campo (conforme tabela) recebera MULTA de R\$ 130,00 (cento e trinta reais) + pagamento das taxas do jogo. E se essa equipe não comparecer até 30 (trinta) minutos após a hora marcada para o início da primeira partida será considerada perdedora por W.O, e ELIMINADA DA COMPETIÇÃO.

§ 13. Será cobrado a taxa:

CARTÃO AMARELO R\$ 5,00

CARTÃO VERMELHO R\$ 10,00

PAGAMENTO TAXA DE CARTÃO E TAXA DE JOGO TERÁ QUE SER FEITO SEMPRE ATÉ A QUINTA FEIRA ANTES DA RODADA E É DE RESPONSABILIDADE DA EQUIPE O PAGAMENTO DA TAXA. SE NÃO FIZER, MULTA DE R\$ 50,00 PARA A EQUIPE.

§ 13. Horário dos Jogos – SÁBADOS: 13:00H – 14:20H – 15:40H e aos DOMINGOS: 8:15H – 9:40H

§ Parágrafo Único – O Tempo de jogo é corrido e não cronometrado, e cabe exclusivamente ao árbitro recuperar o tempo perdido com as paralisações. E toda vez que o UNIFORME das equipes for parecido e assim for atrapalhar o andamento da partida, será feito SORTEIO para definir quem troca ou vira a camisa do Uniforme. Se uma Equipe for eliminada da Competição, os jogos seguintes que forem disputadas na 1ª Fase, o placar de 1 x 0 será aplicado. Os resultados anteriores não sofrem mudanças,

CÓDIGO DISCIPLINAR

Cada Equipe é responsável por seus Atletas, Comissão Técnica e Torcida, e cabe a seus responsáveis fiscalizar e impedir que esses cometam qualquer infração a esse Regulamento. Descumprindo qualquer norma nesse Regulamento a Equipe está sujeita a sanção administrativa, pagamento de multa em dinheiro vivo e em moeda nacional (Real), perda de pontos, eliminação do Campeonato e processos Jurídicos.

Fica explicitamente registrado neste Regulamento que: Agressão VERBAL ao quadro da Arbitragem quando o jogo estiver paralisado ou encerrado, quando o relacionado na competição não estiver atuando e for identificado fazendo tal ato, e isso se estende a membros da Organização. O(s) identificado(s) poderá(ão) sofrer sanções DISCIPLINARES tais como: SUSPENSÃO DE JOGO(S) ou até ELIMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO.

Fica explicitamente registrado neste Regulamento que: Agressão física ao quadro de Arbitragem, a Organização ou a prestador de serviço por qualquer membro das Equipes relacionado em súmula com (peitada, pisão, puxão de camisa, tomar cartão ou material de trabalho do árbitro ou mesário) o mesmo estará ELIMINADO AUTOMATICAMENTE da Competição (vídeos quando tiver serão anexados para punição ou defesa), mais multa de R\$ 500,00

(QUINHENTOS REAIS) para a Equipe do infrator, e perda de 6 (seis) pontos para a Equipe do infrator, se esta mesma ação for cometida por mais de 1 membro da Equipe de forma simultânea ou na sequência a Equipe dos infratores estará AUTOMATICAMENTE ELIMINADA DA COMPETIÇÃO SEM DIREITO A NENHUMA PREMIAÇÃO QUE TENHA PARA RECEBER E SEM DIREITO A DEVOLUÇÃO DE VALORES PAGOS NA COMPETIÇÃO, mais MULTA no valor de R\$ 1500,00 (MIL E QUINHENTOS REAIS). Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos de todas as Competições PROTOCOLO & LOGÍSTICA THE KING até que a mesma seja paga. A Multa administrativa terá que ser paga até 72 horas antes da próxima partida para não eliminar a Equipe.

Agressão física ao quadro de Arbitragem, Organização ou prestador de serviço por qualquer membro das Equipes relatado em súmula com: (empurrão, tapa no peito, tapa nas costas, soco, tapa no rosto, dedada no rosto, chute, ponta pé, cusparada, cabeçada) a Equipe estará ELIMINADA DA COMPETIÇÃO SEM DIREITO A NENHUMA PREMIAÇÃO QUE TENHA PARA RECEBER OU DEVOLUÇÃO DE QUALQUER VALOR PAGO NA COMPETIÇÃO, MAIS MULTA ADMINISTRATIVA DE R\$ 2000,00 (dois mil reais), o agressor estará fora das Competições PROTOCOLO & LOGÍSTICA por até 5 anos. Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos de todas as Competições PROTOCOLO & LOGÍSTICA até que a multa seja paga.

Agressão Física fora da disputa de bola, briga entre atletas ou Comissão Técnica: Eliminação dos envolvidos + multa administrativa de R\$ 500,00 para cada Equipe. Se o corrido acima se tornar Generalizado, ELIMINAÇÃO AUTOMÁTICA das Equipes + multa de R\$ 1 Mil Reais para cada Equipe. A Multa administrativa terá que ser paga até 72 horas antes da próxima partida. Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos de todas as Competições The King até que a mesma seja paga e ELIMINAÇÃO da Competição.

Agressão física de torcedor a jogador adversário desde que relatada em súmula: Equipe a qual pertence esse torcedor recebe MULTA ADMINISTRATIVA no valor R\$ 1000,00 (mil reais), mais perda de 6 pontos na classificação. Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos

de todas as Competições PROTOCOLO & LOGÍSTICA até que a mesma seja paga e ELIMINAÇÃO da competição.

Briga ou tumulto generalizado entre JOGADORES, COMISSÃO TÉCNICA, TORCEDORES identificados (MULTA ADMINISTRATIVA R\$ 2000,00 (dois mil reais) PARA A(S) EQUIPE(S) IDENTIFICADA(S) dos torcedores. E se nesse tumulto ou briga envolver atletas relacionados e identificados na súmula da arbitragem: ELIMINAÇÃO DA(S) EQUIPE(S) envolvidas. Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos de todas as Competições PROTOCOLO & LOGÍSTICA até que a mesma seja paga.

Invasão do Campo de Jogo por torcedor(es) afim de tumultuar o Evento, agressão ao quadro de Arbitragem, a Organização, a prestadores de serviço ou a equipe adversária, realizada por esses invasores e por agentes não relacionados em Súmula e identificados de qual Equipe pertencem (MULTA ADMINISTRATIVA de até R\$ 2000,00 (dois mil reais), podendo acarretar em ELIMINAÇÃO DA(S) EQUIPE(S). Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe ficam suspensos de todas as Competições PROTOCOLO & LOGÍSTICA até que a mesma seja paga.

Depredação do Espaço Esportivo (MULTA ADMINISTRATIVA NO VALOR AO PREJUÍZO DADO, e ou ELIMINAÇÃO DA(S) EQUIPE(S). Não pagando a multa, todos os relacionados em súmula da Equipe identificada ficam suspensos de todas as Competições PROTOCOLO & LOGÍSTICA até que a mesma seja paga.

Todos os acontecimentos citados acima serão relatadas em súmula pela Arbitragem e/ou Organização, e a Equipe (s) que for (em) enquadrada (s) nos itens acima estará (ão) sujeita (s) a Eliminação da Competição, pagamento de multa e sem direito a devolução de qualquer valor gasto no Campeonato.

§ Parágrafo Único – EQUIPE ELIMINADA NÃO TEM DIREITO A PREMIAÇÃO ALGUMA (SEJA ELA EM DINHEIRO, TROFÉU OU MEDALHAS E SE EXTENDE A PREMIAÇÕES INDIVIDUAIS, SE UM ATLETA DA EQUIPE ESTIVER POR RECEBER PREMIAÇÃO INDIVIDUAL, COM A ELIMINAÇÃO DA EQUIPE O MESMO DEIXA DE

PARTICIPAR DA DISPUTA) Esses fatos citados acontecendo na Final, envolvidos perdem toda a PREMIAÇÃO (DINHEIRO, TROFÉU E MEDALHAS). Torcedor que invadir o Campo de jogo (sozinho) para reclamar da arbitragem ou tiver comportamento provocativo para com o adversário, multa de R\$ 100,00 Reais para a Equipe do identificado. E essa multa será multiplicada pela quantidade de pessoas que fizerem o mesmo ato.

Imagens (foto e vídeo) poderão ser anexadas ao relatório para punição ou absolvição.

TAXA DE INSCRIÇÃO, TAXA POR JOGO E PREMIAÇÃO

Art 5º - Valor de R\$ 35,00 reais de taxa de inscrição por cada inscrito, esse valor não terá devolução e é obrigatório o pagamento da mesma no prazo dado pela Organização.

§ 1. Pagamento da Taxa de inscrição até dia 8 de Janeiro as 23:39 para ter o valor de R\$ 35,00 a inscrição individual e o não pagamento poderá acarretar em perda de pontos ou Eliminação da Competição. Pagamento em Espécie ou PIX

§ 2. Será cobrado o valor total de R\$ 130,00 de Taxa por jogo que cobre (ARBITRAGEM E CAMPO) e para cada Equipe na Fase de Classificação. Esse valor tem que ser pago toda sexta feira antes da Rodada via PIX ou Espécie, e o não pagamento pode acarretar em Perda de pontos ou Eliminação da Competição.

§ 3. Será cobrado o valor R\$ 170,00 de Taxa por jogo que cobre (ARBITRAGEM E CAMPO) e para cada Equipe na FASE DE QUARTAS DE FINAL, SEMI FINAL E FINAL. Esse valor tem que ser pago toda sexta feira antes da Rodada via PIX ou Espécie, e o não pagamento acarretará em Perda de pontos ou Eliminação da Competição.

§ 5. Fica estipulado a Premiação de R\$ 1750,00 (Mil setecentos e cinquenta) reais para a Equipe Campeã do Campeonato, pagos logo após a Final, mais Troféu e medalhas (referente ao número de inscritos). Pagamento em Espécie ou PIX

§ 6. Fica estipulado a Premiação de R\$ 850,00 (Oitocentos e cinquenta) reais para a Equipe 2ª COLOCADA do Campeonato, pagos logo após a Final, mais

Troféu e medalhas (referente ao número de inscritos). Pagamento em Espécie ou PIX

§ 7. Fica estipulado a Premiação de R\$ 425,00 (Quatrocentos e cinquenta) reais para a Equipe 3ª COLOCADA do Campeonato, pagos logo após a Final, mais Troféu e medalhas (referente ao número de inscritos). Pagamento em Espécie ou PIX

§ 8. Troféu para os Melhores da Competição com Troféu para:

Melhor Jogador da Competição

Artilheiro

Melhor Goleiro

PARÁGRAFO ÚNICO: Na disputa de 3º Lugar as Equipes não quiserem jogar, automaticamente elas abrem mão de toda a Premiação que tenham por receber. A não ser que paguem todas as despesas da partida e o Campeão da Copa puxa o 3º colocado. Assim a Equipe receberá as Premiação de Troféu e Medalhas.

ASSINATURA DE UM REPRESENTANTE DA EQUIPE DARA CIÊNCIA E ACEITE DE TODAS AS INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE REGULAMENTO

VILA MARIA

JARDIM SIMARA

PARÇAS

VILA SÃO FRANCISCO

RIACHUELO

LIBERDADE

A MAFIA FC

14 DE MARÇO

MUTIRÃO

AMAB